

Warum Sauron den Ringkrieg wirklich verlor

oder: Ticket-Nr. 25033019DZ

Von Emerald_Phoenix

Ticket-Nr. 25033019DZ

Hoch auf dem Turm von Barad-dûr. Sauron der Große beobachtet das absolut lächerliche Verhalten einer Hand voll sterblicher Narren. Der eine Elb unter so vielen niederen Kreaturen zählt da nicht mehr. Hinter seinen schwarzen Toren hat der dunkle Herrscher seine Heerscharen postiert, damit diese gleich die paar Menschen niedermachen. Doch plötzlich wird der dunkle Herrscher stutzig.

„Wieso kann ich meinen Ring nicht mehr spüren? Und wieso hat der Kerl jetzt meinen schönen Mund erschlagen? Der sollte doch unsterblich sein? Nanu? Was ist das denn? Eine neue Nachricht? Mal sehen:“

Sehr geehrter Dunkler Herrscher a.k.a. Sauron,

leider müssen wir Ihnen mitteilen, dass ihr Abonnement abgelaufen ist. Da Sie es versäumt haben, rechtzeitig die Abonnementgebühr zu begleichen sehen wir uns gezwungen, Ihren Account mit sofortiger Wirkung einzufrieren. Des weiteren sehen wir uns gezwungen, Ihren Account zu löschen, da Sie wegen folgender Vergehen gemeldet wurden und wir diese eindeutig Ihrem Account zuordnen konnten:

- Verfolgung einer 9-köpfigen Reisegruppe aus Bruchtal der „Elven Wood Tours Company – Mittelerde Wälder neu entdecken“, welche das Gefährten-Rundreisepaket gebucht hatten (gemeldet von Spieler S. Gamdschie, Begründung: Hier ist es so unheimlich und da bewegt sich was, Herr Frodo!)“

- Illegale Nutzung eines Balrog von Morgoth zwecks Beseitigung des Zauberers Mithrandir a.k.a. Gandalf der Graue (gemeldet von Spieler G. Lorfindel, Begründung: DEN BALROG HAB ICH GETÖTET! CHEATER!1elf)

- Auslöschung des Spielers Boromir mittels Ausnutzung eines Cheats zur Beschaffung des legendären „PWNed-Du bist tot!“- Bogens, der einem Uruk-Spieler zugespielt wurde (gemeldet von Gamemaster Gil-galad, Begründung: Den sollte Legolas in Lothlorien bekommen.)

- Wiederholte versuchte geistige Manipulation des Reisenden Frodo Beutlin (gemeldet von F. Beutlin, Begründung: Bist du das, Papa?)
- Verdunkelung des Himmels außerhalb Mordors entgegen der Richtlinien zur Wetterregulierung und Wolkenschieberei aus dem Jahr 124 zweites Zeitalter (gemeldet von Game-Designer Elbereth, Begründung: Der Sack verdeckt meine frisch polierten Sterne!)
- Illegales Klonen ganzer Ork- und Uruk-Hai-Armeen (gemeldet von Game-Producer Eru Illúvatar, Begründung: Copy&Paste kann ja jeder, die armen Kreaturen verfügen ja über keinerlei Individualität mehr! Die meisten können nur noch grunzen und irgendeine einfache Waffe schwingen, aber nichts Komplexes verstehen. Und Massenhaltung ist ohnehin seit dem ersten Zeitalter verboten!)
- Angriff und Beinahe-Zerstörung des unter Denkmalschutz stehenden Helms Klamm durch Kompromitierung des Accounts des Spielers Saruman (gemeldet von Spieler Saruman, Begründung: Das ist mein Account! Ich wollte nur Gandalf ein bisschen ärgern, weil der scharf auf meinen Posten ist! Das wird doch nicht bestraft, oder?)
- Massive Abholzung des Waldes von Fangorn (gemeldet von Gamemaster Baumbart und dem MWF – Mittelerde Wildlife Fund, Begründung: Die waren doch alle noch so klein, noch fast Eicheln und Nüsse! Und überhaupt der letzte große grüne Wald der seinen Namen verdient.)
- Versuch, Minas Tirith und das Reich Gondor mittels eines Zergs (unkontrollierte Menge geklonter Uruks und Orks) auszulöschen, da die Angehörigen der Gilde „Minas Tirith“ sich weigerten, sich Ihrer Gilde „Mordor“ anzuschließen. (gemeldet von Elessar – Gildeleiter Minas Tirith, Begründung: Wir waren zuerst hier und wir verpesteten auch nicht die Luft...nur ein bisschen mehr Grün könnten wir gebrauchen, worüber wir derzeit mit den Gilden Bruchtal und Thranduils Hallen verhandeln. Also sind wir die Guten!)

Folgende Vorteile erlöschen im Rahmen der Vorbereitung zur Einfrierung Ihres Accounts in diesem Moment:

- Ihr persönlicher Ring (genannt „Der eine Ring“) und dessen Kräfte stehen Ihnen nicht länger zu. Wir werden ihn daher einschmelzen lassen, da Sie ohnehin nicht auf ihn aufgepasst haben und er von zu vielem tragen mittlerweile ausgeleiert ist.
- Ihre persönliche Verbindung zu Ihrem Ring wird gekappt, dann spüren Sie zumindest auch nicht, wenn wir ihn einschmelzen...jedenfalls nicht richtig...das merken Sie dann nur, weil Sie so dumm waren den Mietvertrag von Barad-dûr an die Existenz des Ringes zu binden.
- Dadurch wird Barad-dûr, das Sie als Teil der Collectors Edition erworben haben, abgerissen. Sie hätten den Mietvertrag so besser nicht unterschreiben sollen, denn wir müssen leider auch Ihre schwarzen Tore, die Mordor und Gondor trennen, abreißen.
- Um Ihren Zerg unter Kontrolle zu kriegen werden wir bei der Gelegenheit einen Graben erzeugen um die Ork- und Uruk-Population wieder unter Kontrolle zu kriegen.

- Da Sie Mordor ohnehin heruntergewirtschaftet haben, wird dieser Graben bestehen bleiben, damit nicht versehentlich andere Spieler durch ihr kontaminiertes Gebiet reisen. Zwecks Wirtschaften empfehlen wir Ihnen, dieses zunächst woanders zu lernen. Der Duke gibt Ihnen sicher gerne ein paar Tipps, wie Sie Kapital und Zeit am besten investieren um ein maximales Ergebnis zu erzielen.

- Danach werden wir Sie kicken, den Account einfrieren und anschließend löschen.

Aufgrund von Sparmaßnahmen erhalten Sie die Einfrierungs- und die Löschenachrichtigung nur in diesem einen Ticket. Es wird auch keine Bestätigung per Boten geben. Wir bitten Sie, diese Unannehmlichkeiten zu entschuldigen.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß im Real Life!

Mit freundlichen Grüßen

Thranduil
Account-Management & Kundensupport

„Oh...stimmt...da war ja was...das kann ich bestimmt noch aufhalten, indem ich ein neues Ticket aufmache und alles erkläre! Moment...Wieso geht das nicht? Was steht da?“

„Diese Funktion steht nur Premium-Mitgliedern zur Verfügung.“

„Neeeeeeeeiiiiiiiiinnnnn!“

Das Ende kennt der geneigte Leser ja, denn das konnten auch Beobachter beobachten. Tja, lese immer das Kleingedruckte und zahle pünktlich das Abo, dann klappts vielleicht auch mit der Weltherrschaft.